Пояснительная записка

Целью проекта было создание игры “Galaga”. В программе использовались библиотеки os, sys, pygame, time и random. Реализованы классы для игрока, врагов и пуль.

Чтобы начать играть, надо нажать “Start”. Начнется игра. Перемещать самолетик можно стрелочками вправо и влево. Если самолетик уйдет в правую часть экрана, то выйдет с левой и наоборот. Стрелять на пробел. На поле может находится не более двух пуль игрока. Сверху расположены инопланетяне, движущиеся вправо-влево. Они также умеют стрелять, и через определенное время стреляют в игрока.

После смерти или победы игрока, игра заканчивается. После этого можно выйти или начать игру заново.